

Mängu nimi: „**piip-nakkus**“

Mängu tüüp: võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 5.eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 4 mängijat

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jooksumäng

Koht: piiritletud ala võimlas, staadionil, maastikul

Vajalikud vahendid:

Mängu reeglid: Õpetaja määrab esimese piibitava kulli. Tema alustab jooksmist hüüdes samal ajal: „Piip-piip!!“. Kui tema mõnda last puudutab, saab ka see „piip-nakkuse“. Lõpuks on võitja see, kes sai viimasena „pii.nakkuse“ või ei saanud üldse „piip-nakkust“.

Ohutus: Liikumine alal ühesuunaliselt, et vältida kokkupõrkeid.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: