

Mängu nimi: **kaardijooks**

Mängu tüüp: võistkondlik mäng

Arendatav võime: vastupidavus, kiirus

Mängijate vanus: alates 6. eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 6 mängijat

Liikumise intensiivsus: keskmise intensiivusega

Kasutatavad harjutused: jooksumäng

Koht: võimla, staadion, maastik

Vajalikud vahendid: mängukaardid

Mängu reeglid: Moodustatakse 2 või 3 võistkonda ja võetakse kolonni ning loositakse, milliseid kaarte võistkonnad koguma hakkavad (musta värvi, punast värvi või pildiga kaarte). Õpetaja on kaugemale tagurpidi asetanud kaardid. Esimesed õpilased jooksevad kaartideni ja võtavad ühe kaardi. Kui see on õige kaart, siis jooksevad oma kolonnini ja annavad plaksu järgmisele õpilasele ning lähevad rivi lõppu.

Kui aga õpilane võtab kaardi, mida ta koguma ei pea, siis paneb ta kaardi tagurpidi tagasi ja jookseb tühjade kätega tagasi, annab järgmisele õpilasele kolonnis plaksu ning läheb rivi lõppu. Õpilased kontrollivad kogutavaid kaarte ise. Võidab võistkond, kes kõige enne kõik kaardid ära jõuab tuua.

Märkused: Kaart tuleb kindlasti tagurpidi tagasi panna.

Variandid: Kaartideni jõudmiseks võib õpilane ületada tõkkeid, joosta mäest üles või alla, joosta läbi liiva, ronida üle mattide vms.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: