

Mängu nimi: **politsei**

Mängu tüüp: võistkondlik võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus

Mängijate vanus: alates 4.eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 6 mängijat

Liikumise intensiivsus: suure intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: jooksumäng

Koht: piiritletud maa-ala võimlas, staadionil, maastikul

Vajalikud vahendid:

Mängu reeglid: Õpetaja määrab 1-3 „politseinikku“ (vastavalt õpilaste arvule). Politseijaod eraldatakse mingi esemega, nt. palliga. Nemad hakkavad ülejäänud õpilasi ehk „pätte“ taga ajama, kui „politsei“ saab mõne „päti“ kätte, siis ta on kohustatud minema politseisse, milleks on kindel määratud koht mänguplatsi äärel. Politseisse viidud „päti“ „karistus“ on joosta ümber mänguväljaku. Seejärel saab mängu tagasi.

Ohutus: Õpilased peaksid liikuma ühes suunas joostes suuremaid või väiksemaid ringe.

Märkused: Politseis tehtavad ülesanded võib asendada ka kõhulihaste harjutusega, kükkidega vms.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) (Erki Noole KJK)

Koolitussarja toetab: