

Mängu nimi: **pesapall**

Mängu tüüp: võistkondlik võistlusmäng

Arendatav võime: vastupidavus, viskamine

Mängijate vanus: alates 8 eluaastast

Mängijate arv: minimaalselt 8 mängijat

Liikumise intensiivsus: keskmise intensiivsusega

Kasutatavad harjutused: viskamine, jooks, püüdmine

Koht: piiritletud ala võimlas, staadionil, maastikul

Vajalikud vahendid: pall, koonused

Mängu reeglid: Moodustatakse kaks võistkonda: üks võistkond läheb platsile palli püüdma ja teine on viskajate võistkond. Esimene viskaja viskab palli platsile ja viskaja hakkab jooksma kahe üksteisest 5-10 meetri kaugusel oleva koonuse vahet. Iga kord tuleb koonust käega puudutada, siis saab võistkond punkti. Püüdjad püüavad palli kinni ja võtavad kolonni ning annavad palli pea kohalt käte abil viimasele õpilasele, kes hüüab: „Stopp!“. Seejärel peatub ka viskaja punktide kogumine. Vahetus toimub, kui kõik viskajad on ühe korra saanud visata või kui pall püütakse õhust kinni ilma maha pörkamata!

Variandid:1. Viskaja võistkonnal tuleb joosta kõik koos ümber ettemääratud tähise. Punkti saab viskaja võistkond, kui nemad on enne „Stopp!“ märguannet tagasi ning püüdja võistkond, kui nemad hüüavad „Stopp!“ ja viskajaid ei ole jõudnud oma rada lõpuni joosta.

Kirja pannud: Kädy Tänav(Tänak) Erki Noole KJK

Koolitussarja toetab: